



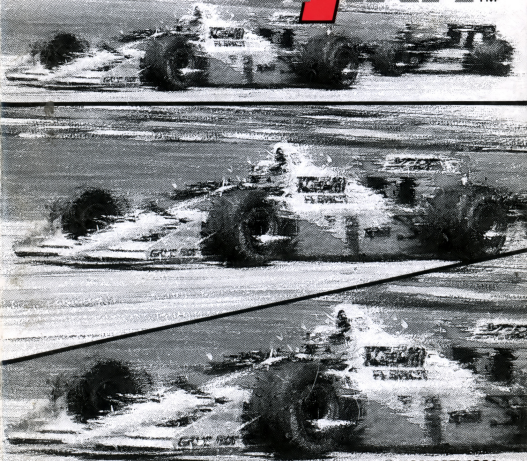
対戦型  
1人でも遊べます



DMG-FZJ

# F-1 SPIRIT™

エフワン スピリット



© KONAMI 1991

ゲームボーイ専用カートリッジ

取扱説明書

たい せん がた エフ ワン スピリット  
**対戦型「F-1 SPIRIT」**

このたびは、コナミのゲームボーイ™<sup>せんよう</sup>専用カート  
 リッジ「F-1 SPIRIT」<sup>エフワン スピリット</sup>をお買い上げいただき誠に  
 ありがとうございます。<sup>し ようまえ とりあつかいせつめいしよ</sup>ご使用前に取扱説明書を  
 よくお読みいただき、<sup>よ ただ し ようほう あいよう</sup>正しい使用法でご利用くだ  
 さい。<sup>とりあつかいせつめいしよ さいいはっこう</sup>なお、この取扱説明書は再発行いたしませ  
 んので大切に保管してください。<sup>たいせつ ほかん</sup>



ゲームの特徴 <sup>とくちょう</sup> .....	P. 4
操作方法 <sup>そうさほうほう</sup> .....	P. 5
画面説明 <sup>がめんせつめい</sup> .....	P. 6
遊び方 <sup>あそ かた</sup> .....	P. 9
セッティング方法 <sup>ほうほう</sup> .....	P.16
ピットインについて.....	P.18
対戦モードの遊び方 <sup>たいせん あそ かた</sup> .....	P.21

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY

本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

# F-1 エフワン スピリット SPIRIT™

あか あお  
シグナルが赤から青へ。

しゅんかん その瞬間、すべてがスピードに支配された。しはい

————— モータースポーツの最高峰に君臨する  
エフワン

ビッグイベント、F-1グランプリ。

ねんかん 年間16戦、せん 世界の国々を転戦し、せかい ワールドチャンピオン  
くに てんせん

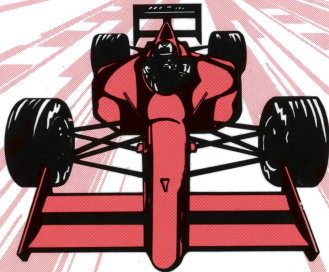
シップの名誉と栄光を手に入れるため、  
めいよ えいこう てい

じそく 時速300kmの世界に挑むレーサー達。せかい いど たち

フルスロットル！ ゴールは目の前だ！！  
め まえ

あつ 熱きウィナーを迎えようと、むか チェッカーフラッグが

いま 今、ふ 振り降ろされようとしている。お



# ゲームの特徴

- ① このゲームは、プレイヤーがフォーミュラカーに乗り込み、モータースポーツ界の最高峰であるF-1グランプリのウィナー（勝利者）への道に挑戦します。
- ② このゲームは1人でも楽しむことができますが、「通信ケーブル」と「4人用アダプタ」を使用すると、4人まで同時にプレイを楽しめます。
- ③ 次の各モードを選択し、レースの設定を行います。
  - **GAME SELECT** (出場レース選択)
  - **CATEGORY SELECT** (種目選択)
  - **COURSE SELECT** (コース選択)
  - **TEAM** (チーム選択)
- ④ 自分でチームを作り、各コースに合わせた、マシンのセッティングをすることができます。
- ⑤ レース中、マシンがコースアウトしたまま走行したり、障害物にぶつかると、ダメージを受けます。早めにピットインして故障した部分を修理してください。
- ⑥ 自分のレベルに合ったレースでテクニックを身につけましょう。最終目標は、FORMULA1 (F-1) で全16戦に出場し、ワールドチャンピオンの座を獲得することです。ワールドチャンピオンは、1戦ごとに入賞(1~6位)すると与えられる、ポイントのトータルで決定します。



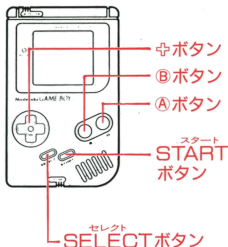


# 操作方法

## コントローラーの各部の名称と使い方

### 〈選択画面〉

- **十字ボタン** 上・下・左・右  
方向にカーソルを移動。
- **Aボタン** マシンの各  
セッティングの決定。
- **STARTボタン** 各モ  
ードの決定及び、ゲーム  
スタート。

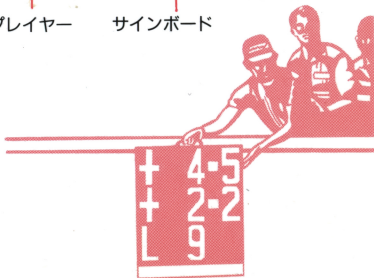
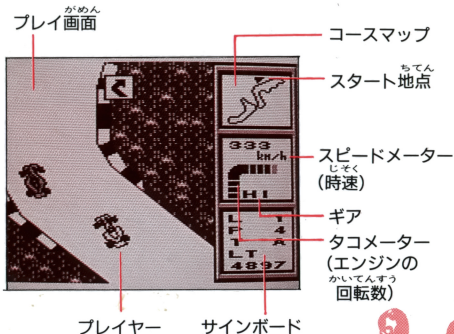


### 〈ゲーム画面〉

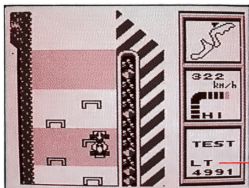
- **十字ボタン** 左・右方向に  
ハンドルをきる。
- **Aボタン** ギアチェンジ。  
押すたびにギア (H・  
LOW) が切り替わる。  
マニュアル車のみ使用。
- **Bボタン** 押すと加速 (アクセル)  
離すと減速 (ブレーキ)

- **STARTボタン** 押すとポーズがかかり、  
もう一度押すと解除。  
ただし、対戦モードで  
は、ポーズはかかりま  
せん。
- **SELECTボタン** このゲームでは使用し  
ません。

# 画面説明



# ●サインボード

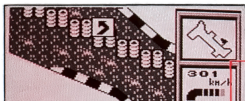


テスト ラン  
**〈TEST RUN〉**

ラップタイム

れい びょう  
 (例) 49秒91

よ せん  
**〈予選〉**



つうじょうそうこうじ  
**① 通常走行時**

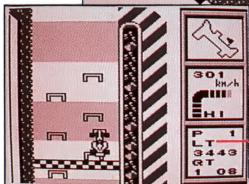
よせんじゅんい  
 予選順位

ベスト・ラップ  
 タイム

れい びょう  
 (例) 36秒75

クオリファイ  
 ・タイム

よせんのこ じかん  
 (予選残り時間)  
 れい ふん びょう  
 (例) 2分17秒



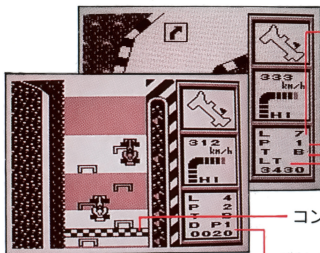
つうかじ  
**② コントロールライン通過時**

ラップタイム (例) 34秒43

※一定時間を超えて走行した場合は、サインボードに、  
 ノータイム ひょうじ  
 「NO T」と表示され、タイムの測定はされません。

# けっしょう 《決勝レース》

## つうじょうそうこうじ ①通常走行時



のこしゅうかいすう  
残り周回数

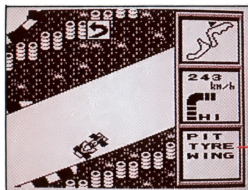
ポジション  
じゅんい  
(順位)

しゅるい  
タイヤの種類

ラップタイム  
(例)34秒30

コントロールライン

## つうかじ ②コントロールライン通過時



ぜんしゃ  
前車とのタイム差

(1位の場合は2位の車)

(例)1位とのタイム差

が00秒20

ダメージ箇所 (例)

## こしょうじ 《故障時》


こしょうかしょ た じょうほう  
故障箇所は、他の情報より  
ゆうせんてきひょうじ  
優先的に表示されます。

TYRE .....タイヤ  
WING .....ウイング  
SUS.....サスペンション  
ENGN.....エンジン  
GEAR.....ギアボックス

## 遊び方

はじ かた

## ゲームの始め方

ゲームボーイにカートリッジを正しくセットし、電源  
スイッチをいれると **Nintendo** の表示に続いて  
 **KONAMI** の表示が現われます。STARTボタ  
ンを押すとタイトル画面になります。(押さなくても数  
秒後、自動的にタイトル画面に変わります。)

か めん

## タイトル画面

STARTボタンを押してください。NAME INPUT  
画面に変わります。専用通信ケーブルや4人用アダプ  
タを使用した2P～4P対戦プレイの場合も、START  
ボタンで同時にNAME INPUT画面に変わります。

ネーム

インプット

## NAME INPUT

プレイヤーの名前を登録します。✚ボタンで文字表の  
登録したい文字(6文字以内)にカーソルを合わせⒶボ  
タンで入力していきます。Ⓑボタンを押すと、カーソ  
ルが左に移動します。

なまえ にゅうりょく スタート お プレイヤー  
名前を入力せずにSTARTボタンを押すと、PLAYER  
とうろく  
と登録されます。

も じ ひょう ぐうはく つく  
文字表の **[SP]** は空白を作ります。

なまえにゅうりょく お スタート どうろく  
名前入力を終えたらSTARTボタンで登録されます。

ゲーム セレクト

## GAME SELECT

### ● TEST RUN

どのカテゴリーでも、ぜん ぜん なか はし  
コースの中から、走りたい  
えら じゆう はし  
コースを選び、自由にマシンを走らせることができる  
れんしゅう ほか しゅっそう  
練習モードです。他のマシンは出走しませんので、コ  
ースの特徴をつかんだり、セッティングの調整を行っ  
てください。終了したいときはピットインし、「テスト  
しゅうりょう しょうせい おこな  
しゅうりょう」をセレクトします。

### ● SPOT ENTRY

かく せん しゅつじょう エフスリー ぜん  
各カテゴリーで、1戦だけに出場します。F-3 (全5  
エフサンゼン ぜん エフワン ぜん  
コース)、F-3000 (全8コース)、F-1 (全16コース)  
なか えら かく  
の中から選んでください。各レースには、プレイヤー  
ふく だい  
を含めて、8台のマシンがエントリーしています。  
よせん いっていじかん そうこう  
まず予選で一定時間(クオリファイ・タイム)走行し、タ  
あらず せいせき けっしょう  
イムを争います。その成績によって決勝レースのスタ  
ーティング・グリッド(スタート位置)が決まります。  
よせん い だ いちばん  
予選で1位のタイムを出すとポールポジション(一番



せんとう いち かくとく いい か よせん はや  
 先頭(の位置)を獲得でき、2位以下は予選タイムの速  
 じゅん なら よせん とちゅう しゅうりょう  
 かった順に並んでいきます。予選を途中で終了したい  
 とき  
 時はピットインし「よせんしゅうりょう」をセレクトし  
 また けっしょう まえ よせん じゅんい そう  
 てください。又、決勝レースの前に、予選の順位と走  
 こう しゅうかいすう ひょうじ  
 行するコースの周回数が表示されます。  
 じぶん ばあい けっしょう まえ  
 自分のチームをつくった場合は、決勝レースの前に、  
 へんこう  
 マシンのセッティングを変更することもできます。  
 けっしょう き しゅうかいすう そう  
 決勝レースは、コースごとに決められた周回数を走  
 こう じゅんい あらせ  
 行し、順位を争います。

## ●フル エントリー FULL ENTRY

かく ぜんせん  
 各カテゴリーで、全戦に  
 しゅつじょう かせ  
 出場してポイントを稼ぎ、  
 ワールドチャンピオンを  
 めざ けっしょう  
 目指します。決勝レース  
 にゅうしょう いい ない  
 で入賞(6位以内)すると  
 じゅんい おう  
 順位に応じたポイントが  
 あた  
 与えられます。

入賞順位 (にゅうしょうじゅんい)	ポイント
1 位	9ポイント
2 位	6ポイント
3 位	4ポイント
4 位	3ポイント
5 位	2ポイント
6 位	1ポイント
7位以下 7位以下	0ポイント

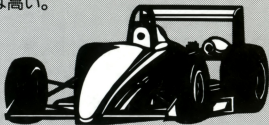
い にゅうしょう ひょうしょうだい た  
 3位までに入賞すると、表彰台に立つことができます。  
 せん かくとく こうけい  
 1戦ごとに獲得したポイントの合計で、ワールドチャン  
 けってい  
 ピオンが決定します。  
 ひょうしょうだい めざ  
 表彰台を目指してがんばってください。

# CATEGORY SELECT

## エフ スリー ぜん せん F-3 (全5戦)

しはんしゃ  
市販車のエンジンをベースにした  
さいしやう エフワン め ぎ とうりゅう  
最小のフォーミュラカー。F-1ドライバーを目指す登龍  
もん にん き たか  
門ともいわれ、人気は高い。

- トウキョウ
- ナガタ
- オオツカ
- スゴウ
- ポートアイランド



## エフ サンゼン ぜん せん F-3000 (全8戦)

エフワン もっと ちか  
F-1に最も近いカテゴリーである。F-1マシンに比べてひと回り小さい。エンジ  
ン、シャシー等は、コストを抑えて、ドライバーのテク  
ニックでレースの勝敗が大きく左右されるように、工夫  
されている。



- フジ ●ポートアイランド ●ニシニホン ●コウベ
- トウキョウ ●ツクバ ●スゴウ ●スズカ

エフ ワン  
**F-1** (全16戦)

げんざい かい ちょうてん  
現在のモータースポーツ界の頂点

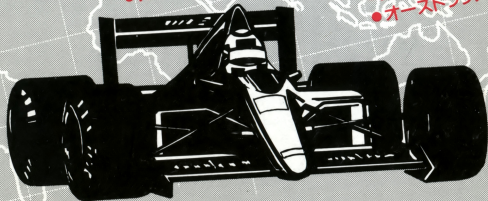
た ねんかん せん  
に立つ。年間16戦のグランプリレースが世界各国で繰り  
ひろ  
広げられ、ワールドチャンピオンが決定される。

ばくだい しきん さいしん さいこう  
莫大な資金、最新のテクノロジー、最高のスタッフによ  
う だ エフワン たち ぶん びょう  
って生み出されたF-1マシン達。1000分の1秒まで“より  
はや ついきゅう  
速く”を追求したマシンは、まさに走る芸術品といえる  
だろう。

- アメリカ
- ブラジル
- サンマリノ
- モナコ
- カナダ

- メキシコ
- フランス
- イギリス
- ドイツ
- ハンガリー

- ベルギー
- イタリア
- ポルトガル
- スペイン
- ジャパン
- オーストラリア



# COURSE SELECT

テスト      ラン      スポット      エントリー      そうこう

TEST RUN、SPOT ENTRYで、走行するコース  
せんたく  
を選択します。

テスト      ラン  
●TEST RUN

ぜん      なか  
全25コースの中からセレクト。

スポット      エントリー  
●SPOT ENTRY

エフ スリー      ぜん      こくない  
F-3……全5コース(国内コース)

エフ サンゼン      ぜん      こくない  
F-3000…全8コース(国内コース)

エフ ワン      ぜん      こくさい  
F-1……全16コース(国際コース)

## TEAM

チームを選びマシンの仕様を決めます。

各チームには、それぞれ特徴があり、コースによってその性能を発揮したり、不利になったりします。コースに適したマシン(チーム)をセレクトすることが勝利へのカギを握っています。

自分でチームをつくり、マシンのセッティングをすることもできます。

エフ スリー エフ サンゼン  
〈F-3、F-3000〉

Aチーム…高速コースに強い。加速力は少し弱いので、巧みなミッション操作が必要。マニュアル車。

Bチーム…加速力重視。初心者向きのオートマチック車なので、扱いやすい。

エフ ワン  
〈F-1〉

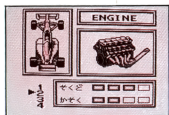
Mチーム…中、低速コース向き。ダウンフォース(空力による下向きの力)重視なのでグリップ(接地力)は強いが、タイヤへのダメージも大きい。マニュアル車。

Fチーム…高速コース向き。トップスピードは高いが、加速力は弱い。オートマチック車。



# オリジナルマシンのセッティング

チーム <sup>せんたくがめん</sup> TEAM選択画面で「チームをつくる」を選<sup>えら</sup>ぶとオリジナルマシンをつくるができます。セッティングは次<sup>つぎ</sup>の手<sup>て</sup>順<sup>じゅん</sup>で行<sup>おこな</sup>います。



## (1) エンジンセレクト

マシンの心臓でもあるエンジン。  
「そくど」<sup>じゅうし</sup>重視<sup>こうそくじ</sup>で高速時のスピー<sup>の</sup>ド<sup>よ</sup>の伸びが良くなり、「かそく」<sup>じゅう</sup>重視<sup>だんかい</sup>で立ち上がり<sup>あ</sup>のいいマシンになります。



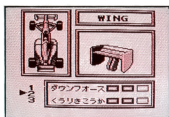
## (2) トランスミッションセレクト

オートマチックミッションか、マ<sup>えら</sup>ニユアルミッションかを選<sup>えら</sup>びま<sup>しや</sup>す。マニユアル車のギアは2段階<sup>だんかい</sup>

(HI・LOW)で、HIは中高速での加速がコントロールし<sup>しや</sup>やくLOWは低速での加速性能が優<sup>しや</sup>れています。芝生などへコースアウトした時は、LOWギアを使えば脱出<sup>だつしゅつ</sup>し<sup>しや</sup>やくなります。ギアはAボタンを押すたびに切り替<sup>お</sup>わり<sup>き</sup>ま<sup>か</sup>す。オートマチック車は、自動<sup>じどう</sup>的にギアが切り替<sup>お</sup>わり<sup>き</sup>ま<sup>か</sup>すが、急カーブなどでは、反<sup>はん</sup>応<sup>のう</sup>が遅<sup>おく</sup>れ、コースアウトし<sup>しや</sup>やく<sup>きゅう</sup>なります。

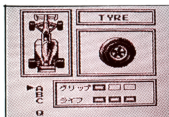


# グ方法



## (3)ウイングセレクト

マシンのダウンフォース(空力抵抗、接地力)を調整します。「ダウンフォース」が大きい程、マシンはコーナーで安定しコーナリングスピードが高くなりますが、その分空気抵抗が大きくなり、最高速度は低下します。反対に、「くうりきこうか」を高くすると最高速度は上がりますが、コーナリングは不安定になります。



## (4)タイヤセレクト

タイヤは加速、減速、コーナリング等、マシンの動きの基本となるパーツです。ここではタイヤのコンパウンド(ゴムの材質)の硬さを設定します。タイヤは、柔らかいほどグリップ(接地力)が増えますが、摩擦によってすり減ってしまい、早く滑りやすくなります。「ライフ」を多くすると、タイヤは長持ちしますが、グリップは低下します。「Qタイヤ」は予選専用のタイヤです。とても柔らかく、グリップが優れていますが、寿命が短くコースを2周しか走れません。予選でQタイヤを使うと、その時点から2周すると予選終了になります。

# ピットインについて

走行中にマシンがコースアウトしたまま走行したり、障害物に当たってダメージを受けると、次の症状が現われサインボードに表示されます。

## ●タイヤ

滑りやすくなる。(タイヤは普通に走行していても少しずつ悪くなっていきます。)

## ●フロントウイング

ハンドリングが悪くなる。

## ●サスペンション

ハンドリングが悪くなる。

## ●エンジン

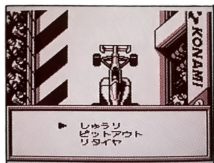
加速、最高速が落ちる。

## ●ギアボックス

H1ギアに入らない。

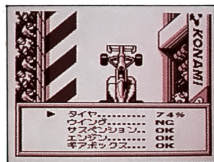
故障箇所の修理や、タイヤの交換はピットに入って（ピットイン）行います。修理の手順は次の通りです。

操作は左右ボタンでカーソルを動かしAボタンで決定します。



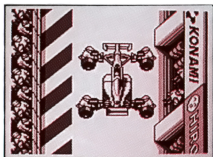
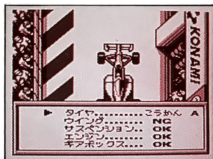
①ピットインするとマシン  
じょうたい おう せんたくが  
の状態に応じて、選択画  
めん ひょうじ  
面が表示されます。

- ピットアウト…マシンがピットを出てゲーム画面に  
もと  
戻る。
- しゅうり しゅうり ひょうじ  
…修理メニューを表示。
- テストしゅうりょう テスト ラン しゅうりょう  
…TEST RUN終了。
- よせんしゅうりょう よせんしゅうりょう  
…予選終了。
- リタイヤ…レースリタイヤ。



②「しゅうり しゅうり えら  
」を選ぶと修理  
ひょうじ かく  
メニューが表示され、各  
パーツのダメージ箇所  
かしよ  
に「NG」が表示されます。

カーソルを合わせ①ボタンを押すと「NG」から「しゅう  
り」に変わり、スタート しゅうりかいし オークー  
のパーツはダメージを受けていません。



- ③ タイヤは%でダメージ度<sup>ど</sup>が表示<sup>ひょうじ</sup>されます。100%がダメージ無<sup>な</sup>しの状態<sup>じょうたい</sup>で、パーセンテージが低<sup>ひく</sup>いほどダメージを大きく受<sup>お</sup>けています。交換<sup>こうかん</sup>は、「タイヤ」にカーソルを合<sup>あ</sup>わせ④ボタンを押すとタイヤをセレクトできます。タイヤの硬<sup>かた</sup>さはセッティングの場<sup>ば</sup>合<sup>あい</sup>と同<sup>おな</sup>じで、Aはライフ重視<sup>じゅうし</sup>、Cはグリッ

プ重視<sup>じゅうし</sup>です。④ボタンを押すたびに「こうかんA」「こうかんB」「こうかんC」と変<sup>か</sup>わり、予選<sup>よせん</sup>時<sup>じ</sup>はQタイヤもえら<sup>えら</sup>べます。STARTボタンでタイヤ交換<sup>こうかん</sup>開始<sup>かいし</sup>。





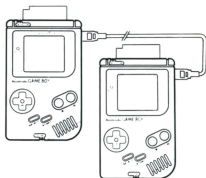
# 対戦モードの遊び方

たいせん 対戦モードでは、通信ケーブルだけを使用してプレイする  
 ほうほう (ほうほう たいせん にんよう しょう ほうほう) 方法(2P対戦)と、4人用アダプタを使用する方法(2~4P  
 たいせん 対戦)とがあります。

## 〈通信ケーブルだけを使用してプレイする方法〉

- 2台のゲームボーイを専用通信ケーブルで接続すると、  
 2P同時プレイが楽しめます。  
 そのためには次の用意が必要です。

ゲームボーイ本体……………2台  
 エアファン スピリット  
 「F-1 SPIRIT」カートリッジ……………2個  
 通信ケーブル……………1本



- タイトル画面でSTARTボタンを押してください。
- 次の各モードはSTARTボタンを押した側で選択します。

ゲーム セレクト  
 「GAME SELECT」  
 カテゴリ セレクト  
 「CATEGORY SELECT」  
 コース セレクト  
 「COURSE SELECT」

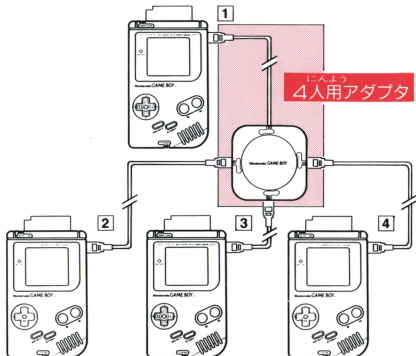
その他のモードは各自で選択します。

- その後の操作は「操作方法」「遊び方」を参照してください。

## 《4人用アダプタと通信ケーブルを使用する方法》

- 4人用アダプタと通信ケーブルを使うと最高4人までの同時プレイが楽しめます。そのためには次の用意が必要です。

ゲームボーイ本体	4台
「F-1 SPIRIT」カートリッジ	4個
通信ケーブル	3本
4人用アダプタ	1台



※ 2 3 4 は通信ケーブルを使用します。



- 左図のように4人用アダプタから出ている通信ケーブルを、①のゲームボーイ本体に接続します。さらに、通信ケーブルを用いて②③④のゲームボーイ本体と4人用アダプタを接続します。
- 接続を確認したうえで、①のゲームボーイ本体の電源スイッチをONにし、続いて②③④のゲームボーイ本体の電源スイッチもONにします。
- 各ゲームモードの選択は、4人用アダプタから出ている通信ケーブルに接続されている①のゲームボーイ本体で行います。各ゲームボーイ本体のタイトル画面が出そろえば、①のゲームボーイ本体のSTARTボタンを押してください。
- 「NAME INPUT」で全員が名前登録しなければゲームスタートできません。
- その後の操作は「操作方法」「遊び方」を参照してください。
- ケーブルが正しく接続されてなかったり、ゲーム中にケーブルを抜き差しすると、ゲームが作動しなくなります。絶対に行わないでください。

※このゲームは、実際のレースのルールとは異ったルールを使用している箇所があります。

し ようじょう ちゅうい  
**使用上の注意**

- 1) 長時間ゲームをするときは、健康のため約2時間ごと  
に10分から15分の小休止をしてください。
- 2) 精密機械ですので、極端な温度条件下での使用や保管  
および強いショックを避けてください。  
また絶対に分解したりしないでください。
- 3) 電源スイッチをむやみにON・OFFしないでください。  
また電源スイッチをONにした状態で、外部電源端子  
からDCプラグを抜き差ししないでください。
- 4) 電源スイッチをONにした状態で、乾電池が無くなる  
まで放置しないでください。
- 5) 端子部に触れたり、水にぬらさないようにしてください。  
故障の原因となります。
- 6) シンナー・ベンジン・アルコール等の揮発油でふかな  
いでください。



4人用アダプタに対応できるゲームソフト  
にはこのマークが表示されています。

ゲームボーイは任天堂の商標です。

## コナミ株式会社

本 社 〒101 東京都千代田区神田神保町3丁目25 TEL (03)3264-5678(代)  
大 阪 支 店 〒561 大阪府豊中市庄内栄町4丁目23-18 TEL (06)334-0335(代)  
札幌営業所 〒060 札幌市中央区北1条西5丁目2-9 TEL (011)232-3778(代)  
福岡営業所 〒810 福岡市中央区天神2丁目8-30 TEL (092)715-2367(代)